|  |
| --- |
| 강사 교육 활동 보고서 |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Group No | 202405\_S1\_2\_7\_1900\_35\_02 | | |
| 강좌명 | 화상코딩(화목) | 강좌서브명 | 1개월/주2회/화목/90분 |
| 담당강사명 | GS\_TT\_02 | 교재명 | 아두이노 게임 챌린지 |
| 시작일 ~ 종료일 | 2024.05.07 ~ 2024.06.05 | 수업시간(분수) | 19:00 ~ 20:30 (90 min.) - TUE,THU |

|  |  |
| --- | --- |
| 수업일시 | 2024.05.30(THU)   Time : 19:00 ~ 20:30(90 minutes) |
| 출결현황 | 김진후[출], 박연아[출], 박찬균[출], 박현준[출], 조하윤[출], 홍지완[출], 황윤서[출], 황정민[출] |
| 교육내용 | 개인 작품 제작 개인 작품 발표 상호 피드백 및 소감 나누기 |
| 특이사항 | 4명의 학생이 개인 작품에 엔트리 코드 작성해서 발표함. 다른 학생의 내용에 대해 잘 듣고 나중에 상호 피드백 할 때 서로 인상깊었던 내용을 들어 칭찬함. 수업 종료 후에도 학생들이 퇴장하지 않아 잠시 시간을 더 줌. 다음에 또 기회가 된다면 다시 참여하고 싶고 그 때 또 같은 반으로 배정해 달라고 요청하기도 함. 모든 학생들이 재미있었고 코딩이 이렇게 재미있는지 몰랐었다며 앞으로도 계속 할 예정이라고 소감에서 밝힘 |

양식의 맨 아래